**Persony użytkowników**

**Persona 1: Mateusz, 25 lat, student i pasjonat piłki nożnej**

* + **Demografia:**  
    Mateusz studiuje informatykę w dużym mieście. Jest aktywny fizycznie, gra w piłkę nożną od dziecka. Nie ma stałej drużyny, ponieważ znajomi często zmieniają plany lub rezygnują w ostatniej chwili.
  + **Cele:**  
    Chce regularnie grać w piłkę nożną na pobliskim boisku oraz poznawać ludzi, którzy podzielają jego pasję.
  + **Dlaczego używa "TeamActive"?**  
    Mateusz chce szybko znaleźć brakujących graczy do meczu lub dołączyć do już zorganizowanych gier w okolicy. Dzięki aplikacji unika marnowania czasu na organizację.
  + **Wartość dla użytkownika:**
    - Szybkie wyszukiwanie drużyn i boisk.
    - Możliwość kontaktu z innymi graczami przez czat.
    - Równy podział kosztów wynajmu boiska.

**Persona 2: Anna, 30 lat, młoda mama i miłośniczka fitnessu**

* + **Demografia:**  
    Anna mieszka na przedmieściach i niedawno wróciła do regularnej aktywności fizycznej. Ma ograniczony czas wolny ze względu na opiekę nad dzieckiem.
  + **Cele:**  
    Chce dołączyć do grupowych zajęć fitness lub spontanicznych wydarzeń, które pozwolą jej zachować formę i poznać nowych ludzi.
  + **Dlaczego używa "TeamActive"?**  
    Anna może szybko wyszukiwać zajęcia w swojej okolicy i dołączać do wydarzeń bez długich przygotowań.
  + **Wartość dla użytkownika:**
    - Intuicyjne wyszukiwanie zajęć fitness.
    - Możliwość organizowania aktywności z innymi użytkownikami.
    - Prostota organizowania płatności za wynajem sali.

**Przypadki użycia**

**Przypadek 1: Organizowanie meczu piłki nożnej**

* + **Opis:** Mateusz chce zorganizować mecz piłki nożnej na lokalnym boisku. W aplikacji tworzy wydarzenie i zaprasza znajomych oraz innych użytkowników z okolicy.
  + **Kroki:**
    1. Mateusz otwiera aplikację i wybiera opcję „Stwórz wydarzenie”.
    2. Podaje szczegóły: miejsce, czas, liczba uczestników.
    3. Wysyła zaproszenia do znajomych lub udostępnia wydarzenie w aplikacji.
    4. W dniu meczu sprawdza listę potwierdzonych uczestników i dzieli rachunek za wynajem boiska.
  + **Rezultat:** Mateusz z łatwością organizuje mecz i gra z kompletną drużyną.

**Przypadek 2: Dołączanie do zajęć fitness**

* + **Opis:** Anna chce wziąć udział w zajęciach fitness w swojej okolicy.
  + **Kroki:**
    1. Anna otwiera aplikację i wyszukuje wydarzenia fitness w promieniu 5 km.
    2. Znajduje interesujące zajęcia, sprawdza liczbę uczestników i akceptuje zaproszenie.
    3. Przychodzi na miejsce i korzysta z funkcji czatu, by koordynować spotkanie z innymi uczestnikami.
  + **Rezultat:** Anna bierze udział w zajęciach, poznaje nowych ludzi i realizuje swoje cele fitnessowe.

**Przypadek 3: Dzielenie kosztów wynajmu sali gimnastycznej**

* + **Opis:** Grupa znajomych chce wynająć salę gimnastyczną na trening koszykówki. Dzięki aplikacji szybko dzielą koszty między siebie.
  + **Kroki:**
    1. Jeden z użytkowników tworzy wydarzenie i zaznacza opcję „Podział kosztów”.
    2. Wszyscy uczestnicy potwierdzają swój udział i akceptują propozycję kosztów.
    3. Po zakończonym treningu system automatycznie dzieli rachunek i przekazuje płatności do administratora obiektu.
  + **Rezultat:** Wszyscy użytkownicy równomiernie pokrywają koszty, bez nieporozumień i trudności organizacyjnych.